



ریاضی مهندسی پیشرفته

جبر خطی، تبدیل های خطی

دکتر امین نیکوبین

دانشگاه سمنان، دانشکده مهندسی مکانیک

anikoobin@semnan.ac.ir



تبدیل های خطی

فرض کنید $v \in \mathbb{R}^n$ و $w \in \mathbb{R}^m$ باشد. تابع $T: V \rightarrow W$ را یک تبدیل خطی گویند اگر به ازای هر u, v در زیر فضای V و هر اسکالر α دو شرط زیر برقرار باشد

$$1- T(u+v) = T(u) + T(v)$$

$$2- T(\alpha u) = \alpha T(u)$$



قضیه ۱-۲ برای هر تبدیل خطی $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ یک ماتریس $A (m \times n)$ وجود دارد که در

آن همگر T به صورت $T(x) = Ax$ تعریف می شود

بسیار است دید تبدیلیهای اصل نمایش با ماتریسها را تبدیلیهای خطی می گویند.

$$T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \rightarrow Ax = y \quad \begin{matrix} A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ n \times 1 & m \times 1 \end{matrix}$$

برای $x \in \mathbb{R}^n$ نتایج تبدیل T یا نتایج T با $y \in \mathbb{R}^m$ تبدیل می شود



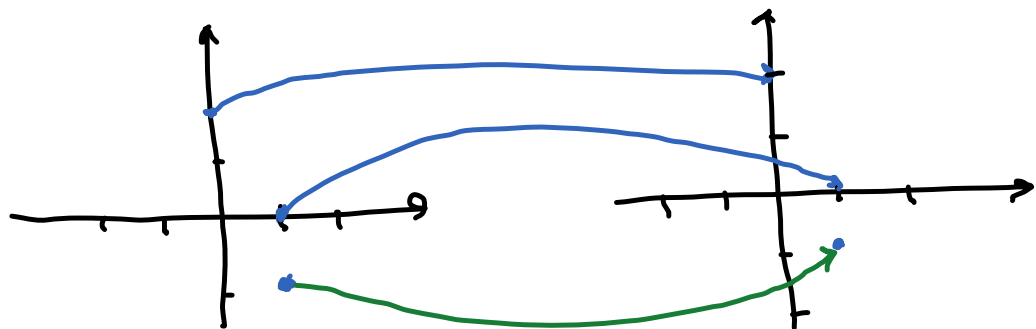
تغیبه 2-2. هر ماتریس بیانگر یک تبدیل خطی است
 $A_{m \times n} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

مثال: ماتریسهای زیر چه تبدیلی را در صفحه x, y ، $(A_i : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2)$ بیان میکنند.

$$A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \quad A_i = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

هر نقطه محدوداً روی محورهای مختصات

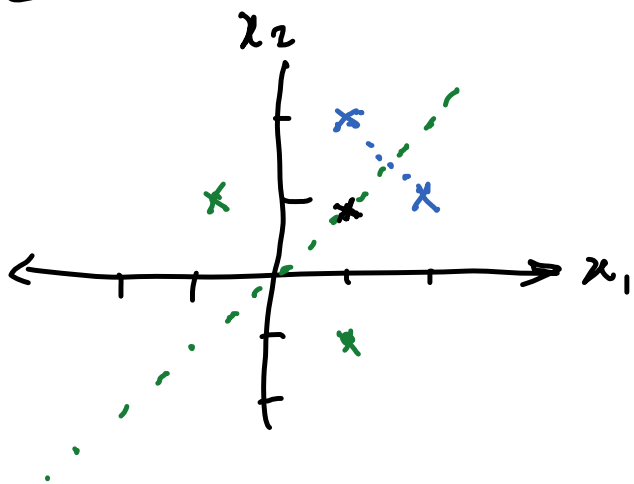
می شود.





$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ x_1 \end{bmatrix}$$



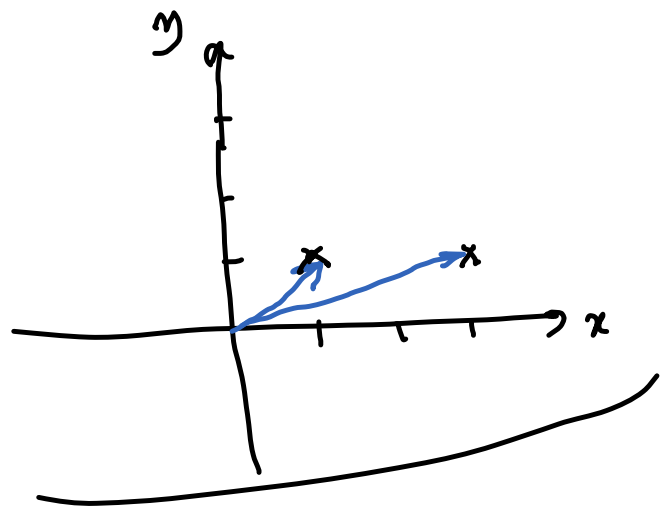
این ماتریس هر نقطه‌ای را اینت
معبر $\lambda_1 = \lambda_2$ منطقی می‌کند



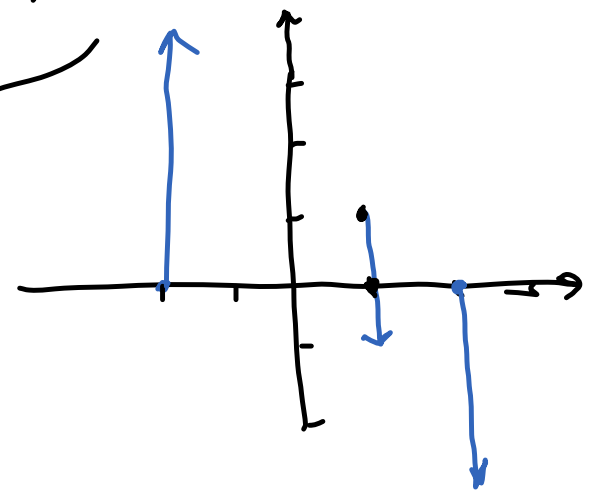
ریاضی مهندسی پیشرفته، جبر خطی، تبدیل های خطی

دکتر امین نیکوبین

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3x \\ y \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ -2x+y \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

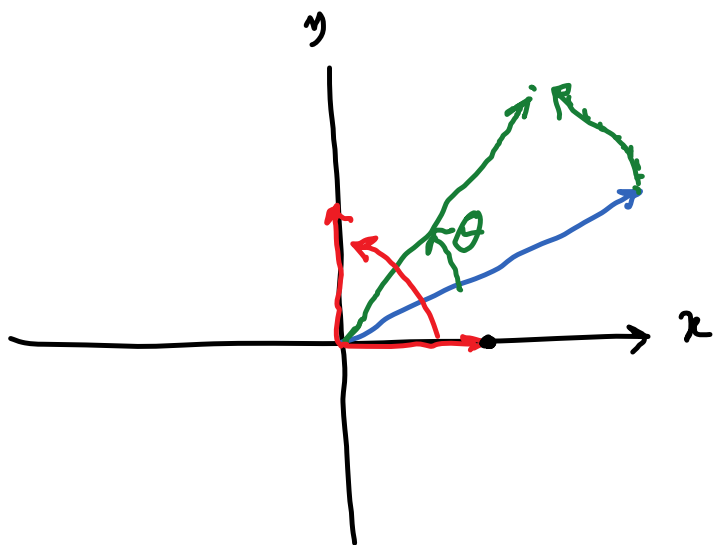
$$\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -2 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix}$$



ضلع - ماتریس $A = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$ به دست می آید، اینفکس دهی

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ x \sin \theta + y \cos \theta \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \theta = 90$$

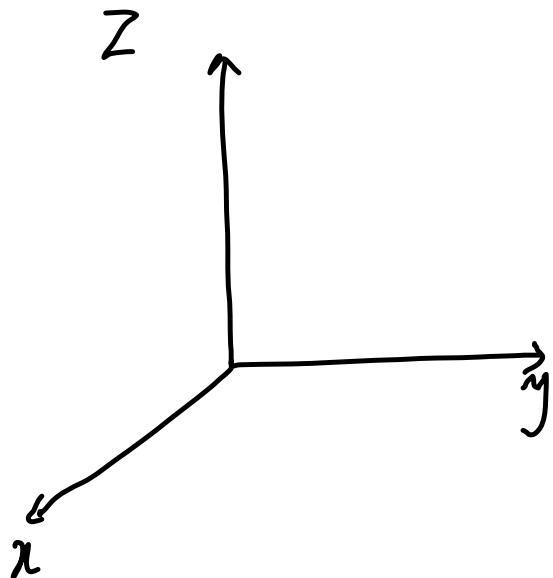
$$x' = 0 \\ y' = 1$$

ماتریس دوران حول محور z



در فضای

R^3 و زسری در دوران اصلی به صورت زیر هستند.



$$A_z(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_y(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}$$

$$A_x(\theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

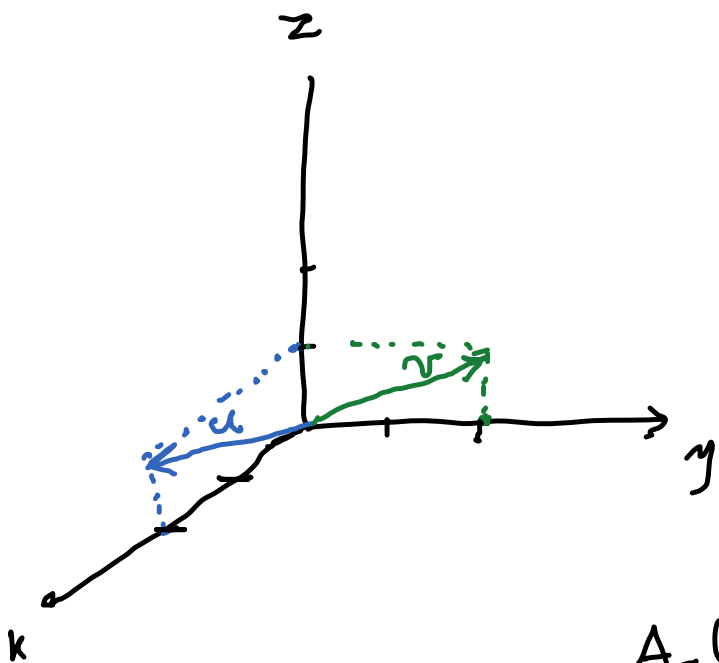


مثال: اصلی ضلعیم برقرار $u = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ را حول محور z به اندازه 90 درجه دوران
 دهیم. موفقیت جدید آنرا حساب کنید.
 $u \in \mathbb{R}^3$

$$A_z(90)u = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\cos(90) = 0$ و $\sin(90) = 1$

$$A_z(30)u = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{3} \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$





نمایش ماتریسی نگاشت خطی

نگاشت خطی $T: V_n \rightarrow W_m$ با پایه های دامنه $\{\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n\}$ برای V_n و $\{\vec{y}_1, \dots, \vec{y}_m\}$ برای W_m را معرفی کنید.

هر بردار $x \in V_n$ را می توان به صورت ترکیب خطی از بردارهای پایه آن نوشت.

$$x = \sum_{z=1}^n x_z \vec{x}_z \rightarrow x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$y = \sum_{i=1}^m y_i \vec{y}_i \rightarrow y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}$$

پس $y \in W_m$.



خدمت بروز کردن رابطه‌های بین ادمیرال‌ها $x = (x_1, \dots, x_n)$ و $y = (y_1, \dots, y_m)$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad , \quad y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}$$

x_i y_i

$$\mathcal{T}x = y \Rightarrow \mathcal{T}x = \mathcal{T} \sum_{j=1}^n x_j X_j = \sum_{j=1}^n x_j (\mathcal{T}X_j) \quad \textcircled{1}$$

لذا فرض می‌کنیم

$$\mathcal{T}x = \sum_{i=1}^m y_i Y_i \quad \textcircled{2}$$



همی توان از روابط او 2 نتیجه گرفت که هر $z \in X$ یک ترکیب خطی از بردارهای

پایه γ می باشد، یعنی

$$z = \sum_{i=1}^m a_{ij} \gamma_i$$

از درج (۳-۲) استنتاج است باید نوشت

و نهایتاً داریم $y_i = \sum_{z=1}^n a_{iz} z, i=1, \dots, m$

این رابطه را می توان به صورت ماتریسی نیز نوشت

$$y = Ax, \quad A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & & \\ a_{m1} & \dots & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$



مثال: نگاشت $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ را با رابطه $T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x+y \\ y-z \end{pmatrix}$ را در نظر بگیرید.

x_1, x_2, x_3 و y_1, y_2 به استناد \mathbb{R}^3 و \mathbb{R}^2 باشند. ما می‌توانیم مکانیسم مناسب این نگاشت را به صورت زیر پیدا کنیم.

$$x_i = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \quad y_i = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$A (2 \times 3)$$



ریاضی مهندسی پیشرفته، جبر خطی، تبدیل های خطی

دکتر امین نیکوبین

$$\mathcal{T} X_j = \sum_{i=1}^m a_{ij} Y_i, \quad m=2, n=3$$

$$\mathcal{T} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ y-z \end{pmatrix}$$

$$X_i = \left\{ \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}}_{X_1}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{X_2}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}}_{X_3} \right\}, \quad Y_i = \left\{ \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{Y_1}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}}_{Y_2} \right\}$$

$$\mathcal{T}(X_1) = a_{11} Y_1 + a_{21} Y_2 \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = a_{11} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_{21} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{T}(X_2) = a_{12} Y_1 + a_{22} Y_2 \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = a_{12} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_{22} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{T}(X_3) = a_{13} Y_1 + a_{23} Y_2 \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = a_{13} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_{23} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = a_{11} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_{21} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ a_{21} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} a_{11} = 1 \\ a_{21} = 0 \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = a_{12} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_{22} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} 1 = a_{12} \\ 1 = a_{22} \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = a_{13} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + a_{23} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} 0 = a_{13} \\ -1 = a_{23} \end{matrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix},$$



برای مثل حل با یه های زیر را در نظر بگیرد،

$$\gamma_i = \left\{ \begin{matrix} \gamma_1 \\ \gamma_2 \end{matrix} \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \quad X_j = \left\{ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$T \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x+y \\ y-z \end{bmatrix}$$

* ماتریس تبدیل A را حساب کنید

$$T(x_1) = a_{11}\gamma_1 + a_{21}\gamma_2 \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = a_{11} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + a_{21} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$T(x_2) = a_{12}\gamma_1 + a_{22}\gamma_2 \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = a_{12} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + a_{22} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$T(x_3) = a_{13}\gamma_1 + a_{23}\gamma_2 \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = a_{13} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + a_{23} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = a_{11} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + a_{21} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 1 = a_{11} - a_{21} \\ -1 = 2a_{11} + a_{21} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_{11} = 0 \\ a_{21} = -1 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = a_{12} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + a_{22} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 1 = a_{12} - a_{22} \\ 0 = 2a_{12} + a_{22} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_{12} = \frac{1}{3} \\ a_{22} = -\frac{2}{3} \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = a_{13} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + a_{23} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \dots$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -1 & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$



$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x+y \\ y-z \end{bmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

ماتریس A سیمپل
بایس و استاندارد

$$y = Ax, \quad \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ \downarrow u & & \downarrow v \end{matrix}, \quad Au = v$$

حی فطعم صوت رلفیر $Ax = y$ ایف لیم

$$x = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad Ax = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2+1 \\ 1-3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -2+1 \\ 1-3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} \quad \checkmark$$



$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x+y \\ y-z \end{bmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -1 & -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

$$y_i = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \quad x_j = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

صحت درستی را چک کنید، $y = Ax$ را نشان دهید

$$x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad T(x) = T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$Ax = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -1 & -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix}$$

(Note: The second equation above is crossed out with a red X in the original image, and a blue arrow points from the result [1, -3] to a question mark.)



$$x = \sum_{j=1}^n x_j \vec{X}_j$$

الگوریتم استاندارد پایه $x \equiv x_j$

$$y = \sum_{i=1}^m y_i \vec{Y}_i$$

الگوریتم استاندارد پایه، این کوانتیت

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = x_1 X_1 + x_2 X_2 + x_3 X_3 = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{matrix} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 1 \end{matrix} \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}_{X_i} \equiv \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}_{R^3}$$



Ax

$$\begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -1 & -\frac{2}{3} & -\frac{4}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}_{\mathbb{R}^3} = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{4}{3} \end{bmatrix}_{\mathbb{R}^2}$$

$$y = \sum_{i=1}^m y_i \vec{y}_i \Rightarrow y_1 y_1 + y_2 y_2 = \frac{2}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} - \frac{4}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}_{x_2}$$



تبدیل های متسا به

(حب پنجم)

تبدیل خطی را در نظر بگیرید که فضای برداری V_n را به خودش نگاشت می کند

$v_1 \rightarrow v_1, \dots, v_n \rightarrow v_n$ ، مجموعه های $\{v_1, \dots, v_n\}$ و $\{v_1^*, \dots, v_n^*\}$ را در نظر

از v_1 فرس کند. در این صورت می توان هر بردار x را به صورت

پایه های v_1^* و v_2^* به صورت زیر نوشت .

$$x \in V_n, \quad x = \sum_{j=1}^n \alpha_j v_j = \sum_{i=1}^n \alpha_i^* v_i^*$$

ز α ها ضرایب بردار x در پایه های v_j هستند
 $\alpha_i^* \sim \alpha \sim v_i^* \sim v_i$ هستند



$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad , \quad x = \begin{bmatrix} x_1^* \\ x_2^* \\ \vdots \\ x_n^* \end{bmatrix}$$

$\left. \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \right\} v_i$ $\left. \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \right\} v_i^*$

از طرف دیگر بردارهای پایه v_i^* و v_j هر دو به v_i تعلق دارند پس می توانیم آن را به صورت زیر بنویسیم

$$v_j \in v_i \Rightarrow v_j = \sum_{i=1}^n t_{ji} v_i^* \quad \text{و} \quad j=1, \dots, n$$

ماتریس انتقال T



$$x = \sum_{j=1}^n x_j v_j = \sum_{i=1}^n x_i^* v_i^* \quad , \quad v_j = \sum_{i=1}^n t_{ij} v_i^*$$

بازگشت به روش
بالاتریم

$$x = \sum_{j=1}^n x_j v_j = \sum_{j=1}^n x_j \sum_{i=1}^n t_{ij} v_i^* = \sum_{i=1}^n x_i^* v_i^*$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n \left[\sum_{j=1}^n t_{ij} x_j - x_i^* \right] v_i^* = 0$$

$$\Rightarrow x_i^* = \sum_{j=1}^n t_{ij} x_j \Rightarrow \begin{cases} x_1^* = t_{11}x_1 + t_{12}x_2 + \dots + t_{1n}x_n \\ \vdots \\ x_n^* = t_{n1}x_1 + t_{n2}x_2 + \dots + t_{nn}x_n \end{cases}$$

$i \rightarrow j$ - $i \rightarrow j$



$$\begin{bmatrix} x_1^* \\ x_2^* \\ \vdots \\ x_n^* \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} t_{11} & \dots & t_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ t_{n1} & \dots & t_{nn} \end{bmatrix}}_T \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x_{v^*} = T x_v \\ \vdots \\ x^* = T x \end{matrix}$$

به ماتریس تبدیل مصفوفت یا ماتریس تبدیل دو پایه x و x^* گفته می شود.

ماتریس T مصفوفت بردار x نسبت به پایه x^* برابر مصفوفت بردار x^* نسبت به پایه x است.

می توان نشان داد که ماتریس T همواره نامتغیر است یعنی $T^{-1} = T^T$ همواره وجود دارند.
مثال ۲-۷



تأثیر تغییر پایه در تبدیل های خطی

نمایش $x \rightarrow y$ را در نظر بگیرید
 $x \rightarrow y$ (تغییر پایه)

- مانند سایر نمایشات $A \leftarrow \{v_i\}$
- $y = Ax$
- $y^* = Ax^*$
- $A^* \leftarrow \{v_i^*\}$
- از طرف دیگر معادلات یک به یک را نسبت به دو پایه متفاوت به هم می رسانی
- $x^* = Tx$
- $y^* = Ty$



$$x^* = T x, \quad y^* = T y, \quad Ax = y, \quad A^* x^* = y^*$$

$$\Rightarrow y^* = T y \Rightarrow A^* x^* = T y \rightarrow A^* T x = T y$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} y = T^{-1} A^* T x \\ y = Ax \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} A = T^{-1} A^* T \\ \text{or} \\ A^* = T A T^{-1} \end{array}$$

تعریف: مانند A و B را متشابه گویند اگر $B = T^{-1} A T$ باشد.
 متشابه A و A^* هستند.



خواص ماندگرای منت

$$A \approx B$$

$$|A - \lambda I| = |B - \lambda I|$$

۱- چندگانه های یکسان و معادله و نیز یکسان دارند.

$$|B - \lambda I| = |T^{-1}AT - \lambda T^{-1}T| = T^{-1} |A - \lambda I| T = |A - \lambda I|$$

۲- درجه صفر یکسان دارند

$$|A| = |B|$$

$$\text{Rank}(A) = \text{Rank}(B)$$

۳- رتبه یک من دارند

$$A^T \approx B^T$$

۴- تداکلهای دو ماتریس مشابه، نیز متا-براند

$$A^k \approx B^k$$

۵-

$$\text{tr}(A) = \text{tr}(B) \quad \text{جمع االانهای معده اصلی}$$

۶-

$$P(A) \neq P(B) \quad \text{۷-}$$



مثال: مجموعه های $v_i = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ و $v_i^* = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ را دو پایه

بازی خودی برای v_i در نظر بگیرید. ماتریس تبدیل بین دو پایه را حساب کنید.

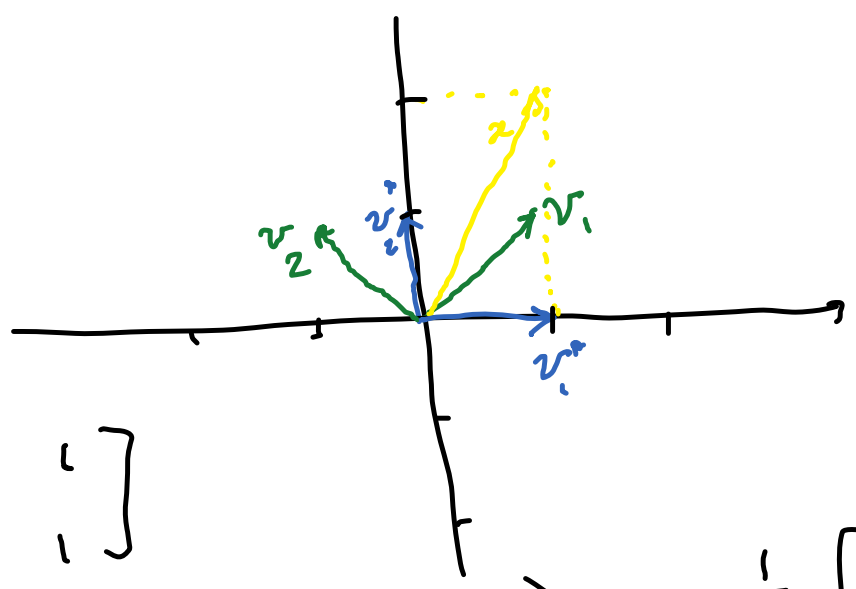
$$v = \sum_{i=1}^n t_{ij} v_i^*$$

$$\begin{cases} v_1 = t_{11} v_1^* + t_{21} v_2^* \\ v_2 = t_{12} v_1^* + t_{22} v_2^* \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = t_{11} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t_{21} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = t_{12} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t_{22} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{cases}$$



$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = t_{11} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t_{21} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} 1 = t_{11} \\ 1 = t_{21} \end{matrix} \Rightarrow T = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = t_{12} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t_{22} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} -1 = t_{12} \\ 1 = t_{22} \end{matrix}$$



بردار $x^* = x_v = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ نسبت به
 پایه جدید v معبر کنید.

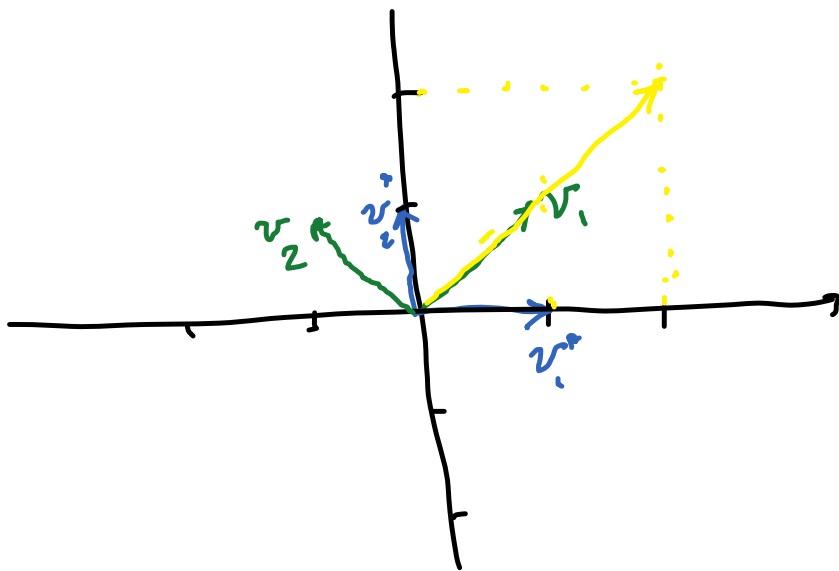
$$T^{-1} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$x^* = T x \Rightarrow x = T^{-1} x^*$$

$$\Rightarrow x_v = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

نسبت بارها را نسبت به $x^* = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ کنید.

$$x_v = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$





برای مثال عمل تبدیل T را در بردارهای پایه v_1 و v_2 بررسی کنید.

مانندس متناظر این بردارها را بنویسید. دو پایه v_1 و v_2 معکوس تولید

$$T(v_1) = \sum_{z=1}^n a_{z1} v_z \quad | \quad T(v_2) = \sum_{z=1}^n a_{z2} v_z$$

$$T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = a_{11} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + a_{21} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$T \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = a_{12} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + a_{22} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{مانندس متناظر پایه v_2 }$$



ماتریس متناظر با A چیست

ص $\rightarrow A^* = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

رابطه بین ماتریس متناظر A^* و A چیست

$$A = T^{-1} A^* T \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = T^{-1} A^* T \quad \checkmark$$



حله نهم

$$A = T^{-1} A^* T \rightarrow TA = A^* T$$

مثال: آیا دو ماتریس $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ و $B = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ مشابه هستند.

ماتریس $T = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ وجود داشته باشد که در رابطه زیر صدق کند.

$$TA = BT \Rightarrow \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} a & -b \\ c & -d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -a & -b \\ c & d \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} a = -a \Rightarrow a = 0 \\ d = -d \Rightarrow d = 0 \end{matrix} \Rightarrow T = \begin{bmatrix} 0 & -b \\ c & 0 \end{bmatrix}$$

c و b را می توان هر مقدار را عدد در نظر گرفت. آه



قضیه اساسی جبر خطی Fundamental theorem of Linear Algebra

اگر $A_{m \times n}$ ماتریس متناظر نداشت $R^m \rightarrow R^n$ باشد،

تعریف: فضای ستونی ماتریس A که آز با $R(A)$ ، $(\text{Range } A)$

(به برد A) نشان می دهند فضای است که از ستونهای منتقل ماتریس A تشکیل
نده است.



مثال: $A_{min} : A_{2 \times 4}^2$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & -1 \end{bmatrix}$$

$$R(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \equiv \mathbb{R}^2, \quad \text{DIM}(R(A)) = 2$$

تعریف: فضای شعری ماندس A ، که با $R(A^T)$ نشان داده می شود

فضایی است که از طرح های مستقل ماندس A ایجاد می شود.

$$R(A^T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \cdot \quad \begin{matrix} x \in R(A^T) \\ x = c_1 v_1 + c_2 v_2 \end{matrix}$$

$R(A^T) \subset \mathbb{R}^4$ زیرفضای \mathbb{R}^4



اصل اول: فضای شعری مانند A یا فضای سکونی مانند A^T برابر است.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & -1 \end{bmatrix}, \quad A^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 2 & 3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{فضای شعری } A = \text{فضای سکونی } A^T = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$



اصل دوم: فضای ستونی ماتریس A با بعد فضای ستونی A^T برابر است.

قضیه: بعد فضای ستونی A ($R(A)$) با بعد فضای ستونی A ($R(A^T)$) برابر است و معادله‌ی رابطه‌ی ماتریس A می‌باشد.

$$\text{DIM}[R(A)] = \text{DIM}[R(A^T)] = r = \text{Rank}(A) \quad (\dagger)$$

اصل سوم: صفر فضای (فضای پوچ) ، (Null space) ماتریس A را L

$N(A)$ نشان می‌دهند و قضیه‌ی است که از همه‌ی جواب‌های معادله $AX=0$

ایجاد می‌شوند. $\{x_1, x_2, \dots, x_{n-r}\}$ هسته A ، $\text{Ker}(A)$



قضیه: بعد فضای برداری A برابر است با
$$\text{DIM} [N(A)] = n - r \quad A_{m \times n} \quad \textcircled{\text{II}}$$

اصل دوم: صفر فضای A^T ، فضای ایجا رند نقطه جدایی معادله
 $A^T x = 0$ است. $N(A^T)$ تن دادی شود.

قضیه:
$$\text{DIM} [N(A^T)] = m - r \quad \textcircled{\text{III}}$$

① و ④ و ⑤ شکل اولیه قضیهی اس سی جدایی.



قضیهٔ لگانه و زیرفضا: دو زیرفضای V و W از فضای R^n را معانه

گوند اگر هر بردار v از V بر هر بردار w از W عمود باشد.

$$\forall v \in V, \forall w \in W, v \perp w, \langle v, w \rangle = 0, v^T \cdot w = 0$$

قضیه: برای هر ماتریس $A_{m \times n}$ ، $N(A)$ و $R(A^T)$ ، دو زیرفضای معانه از R^n هستند

و بسین ترتیب $R(A)$ ، $N(A^T)$ $R^m \sim \sim \sim \sim$



به طور خلاصه، چهار اصل اساسی زیر خواهد شد.

$$N(A) \perp R(A^T) \quad \text{و} \quad N(A^T) \perp R(A)$$

تعریف: در صورتی که V زیرفضایی از R^n باشد، فضایی که متعام باشد با V را V^\perp می گویند و با V^\perp متعام می دهند.

$$[N(A)]^\perp = R(A^T) \quad \text{و} \quad [R(A)]^\perp = N(A^T)$$

$$[R(A^T)]^\perp = N(A) \quad \text{و} \quad [N(A^T)]^\perp = R(A)$$



قضیه: دستگاه معادله $Ax = b$ دارای جواب است اگر $b \in R(A)$ باشد.

$$\begin{bmatrix} v_1 & v_2 & \dots & v_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = b$$

v_1 تا v_r مستقل هستند.

$$b = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_r v_r + \underbrace{\dots}_{0} + x_n v_n$$

$R(A)$ قضای که توسط ستونهای مستقل ماتریس A ایجاد می شوند.



مسئله: چهار زیرفضای اصلی ماتریس زیر را به دست آورید و سمت قضیه را بنویسید

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 8 & 0 \end{bmatrix} \quad A_{m \times n}, \quad m=2, \quad n=4$$

$$R(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}, \quad \dim[R(A)] = \dim[R(A^T)] = 1$$

$$R(A^T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \quad Ax=0, \quad N(A) \text{ بی-صوب}$$
$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 8 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 8 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$x_2 + 4x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = -4x_3,$$

$$2x_2 + 8x_3 = 0$$

$$N(A) = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\},$$

$$\text{DIM} [N(A)] = n - r =$$

$$4 - 1 = 3$$

بردارها بیستعلی از هم بیستعلی



$$\mathcal{N}(A^T), \quad A^T x = 0$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \\ 4 & 8 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 = 0 \\ 4x_1 + 8x_2 = 0 \\ 0 = 0 \end{array} \Rightarrow x_1 = -2x_2$$

$$\mathcal{N}(A^T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\},$$

$$\text{DIM}[\mathcal{N}(A^T)] = m - r = 2 - 1 = 1$$



$$R(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \quad \nu_1$$

$$R(A^T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$N(A^T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \quad \nu_2$$

$$N(A) = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

\perp (between $R(A)$ and $N(A^T)$)
 \perp (between $R(A^T)$ and $N(A)$)

$\Rightarrow R(A^T) \perp N(A)$

$\{R(A), N(A^T)\} \xrightarrow{\text{span}} \mathbb{R}^m$
 $\{R(A^T), N(A)\} \xrightarrow{\text{span}} \mathbb{R}^n$

$\langle \nu_1, \nu_2 \rangle = 0, R(A) \perp N(A^T)$



$$N(A) = \left\{ \begin{matrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \end{matrix} \right\}$$

$v_1 \quad v_2 \quad v_3$

$$x = c_1 v_1 + c_2 v_2 + c_3 v_3 = v_1 + 2v_2 + 4v_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix}$$

c_1, c_2, c_3 را دلخواه انتخاب کنید.

$$x = \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad x \in N(A) \quad R(A^T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$2x_0 - 1x_4 + 1x_4 + 4x_0 = 0 \quad x \perp R(A^T)$$



فضای تولید کننده توسط $R(A)$ و $N(A^T)$ ، کمر فضایی R^m را پوشش می دهد.

فضای تولید کننده توسط $R(A^T)$ و $N(A)$ ، کل فضای R^n را پوشش می دهد.

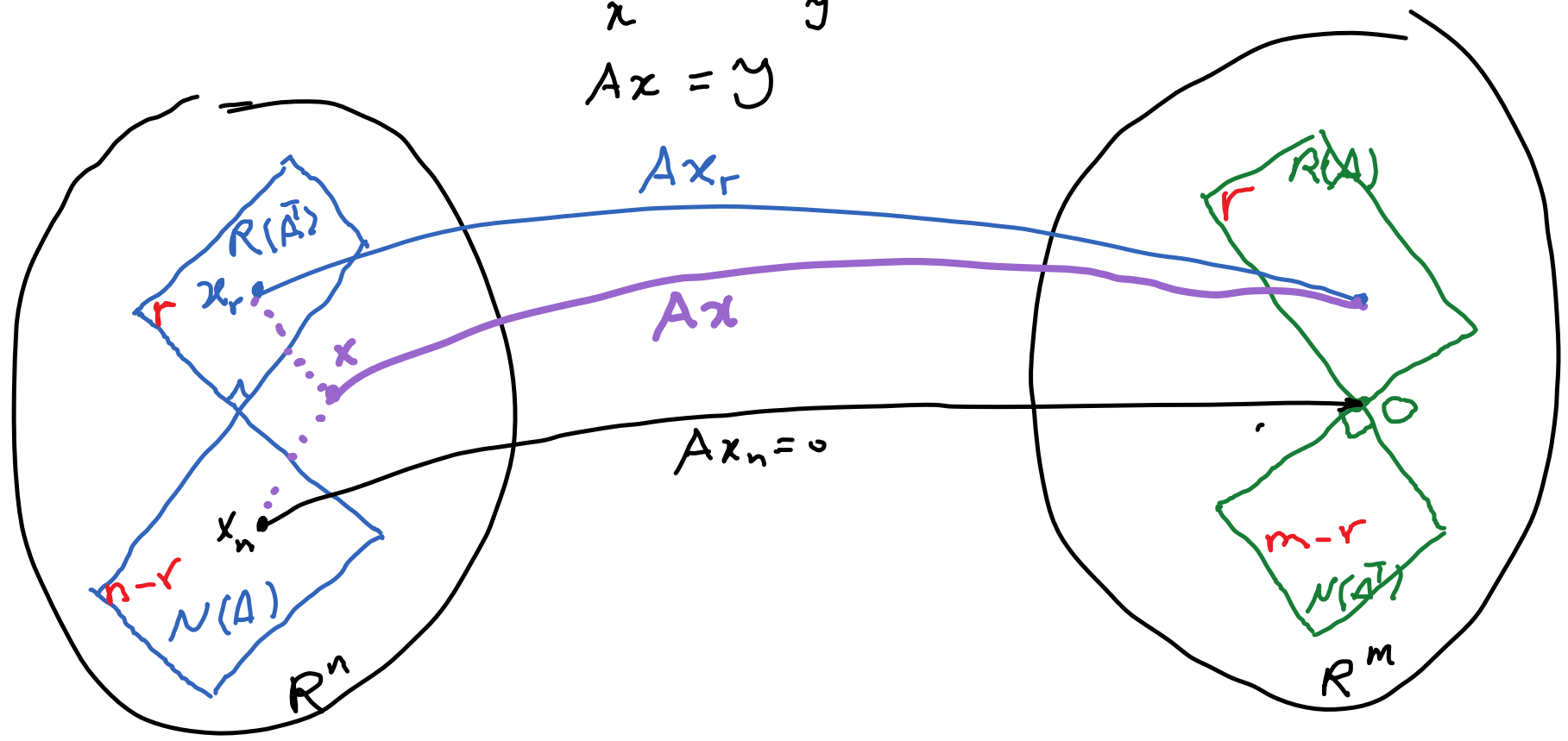
از طرف دیگر، $A_{m \times n}$ را می توان به عنوان یک تبدیل خطی $R^n \rightarrow R^m$ در نظر گرفت.



ریاضی مهندسی پیشرفته، جبر خطی، تبدیل های خطی

$$T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \quad x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^m$$

$$Ax = y$$





$$x_n \in \mathcal{N}(A), \quad Ax_n = 0$$

$$x_r \in \mathcal{R}(A^T),$$

$$x \in \mathbb{R}^n, \quad x = x_r + x_n \rightarrow Ax = A(x_r + x_n) = Ax_r + Ax_n$$

$$\Rightarrow Ax = Ax_r$$



$$Ax_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 8 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 8 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2+32 \\ 4+64 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 34 \\ 68 \end{bmatrix}$$

$$Ax = Ax_1$$



معادله $Ax = b$ در صورتی جواب دارد که $b \in R(A)$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 8 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$$

$$R(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\},$$

فرض کنید $b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ، $b \notin R(A)$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_2 + 4x_3 = 1 \\ 2x_2 + 8x_3 = 1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2x_2 + 8x_3 = 2 \\ 2x_2 + 8x_3 = 1 \end{cases}$$

اینکه $1 = 2$ ،



$$b \in R(\Delta)$$

$$b = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$x_2 + 4x_3 = 0.5$$

$$2x_2 + 8x_3 = 1 \rightarrow x_2 + 4x_3 = 0.5$$

$$x_2 = 1 \rightarrow 4x_3 = -0.5 \rightarrow x_3 = -\frac{1}{8}$$

$$x_1 = a_1, \quad x_4 = a_4$$

$$x = \begin{bmatrix} a_1 \\ 1 \\ -\frac{1}{8} \\ a_4 \end{bmatrix}$$



ریاضی مهندسی پیشرفته، جبر خطی، تبدیل های خطی

دکتر امین نیکوبین